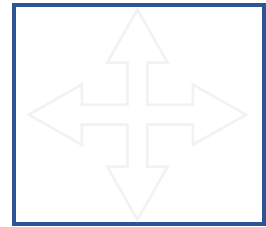


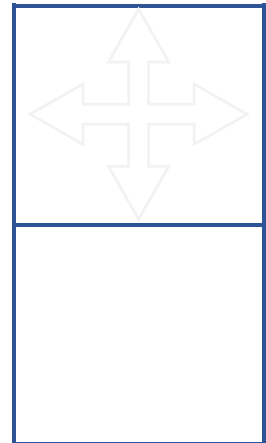
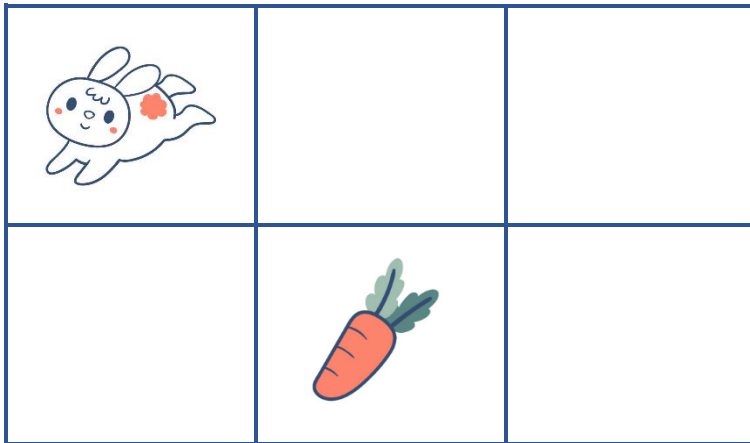
Algorytm 1. W którą stronę musi pójść króliczek, aby dojść do marchewki?

Uzupełnij strzałkę w kwadracie po prawej.



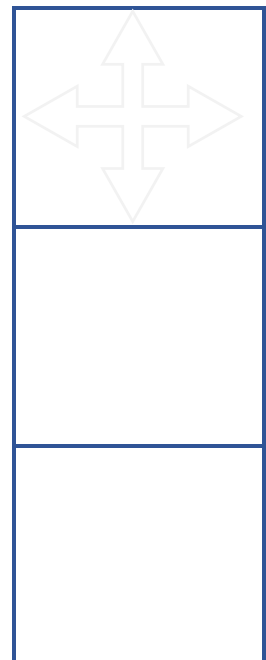
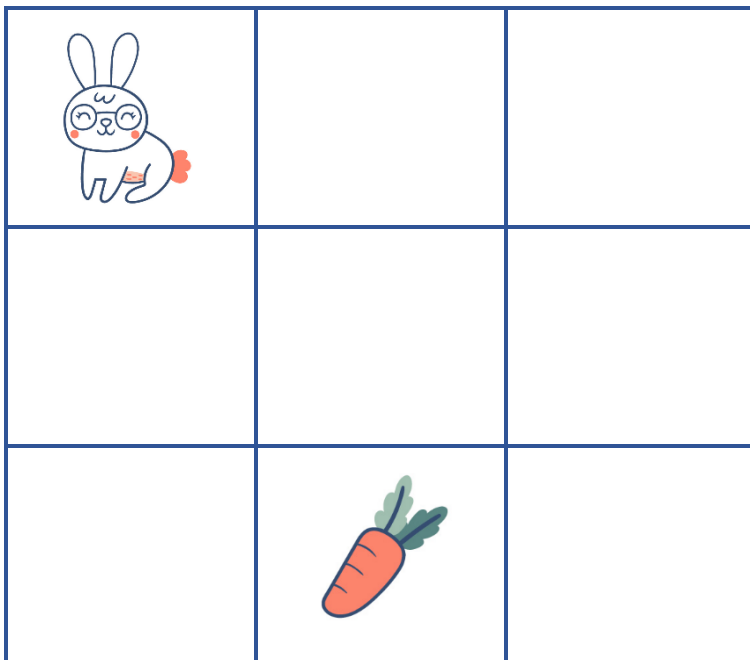
Algorytm 2. Teraz królik musi zrobić 2 kroki, w którą stronę?

Uzupełnij strzałki w kwadratach po prawej.

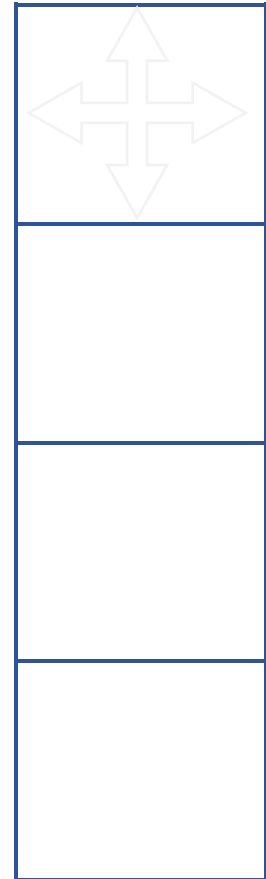
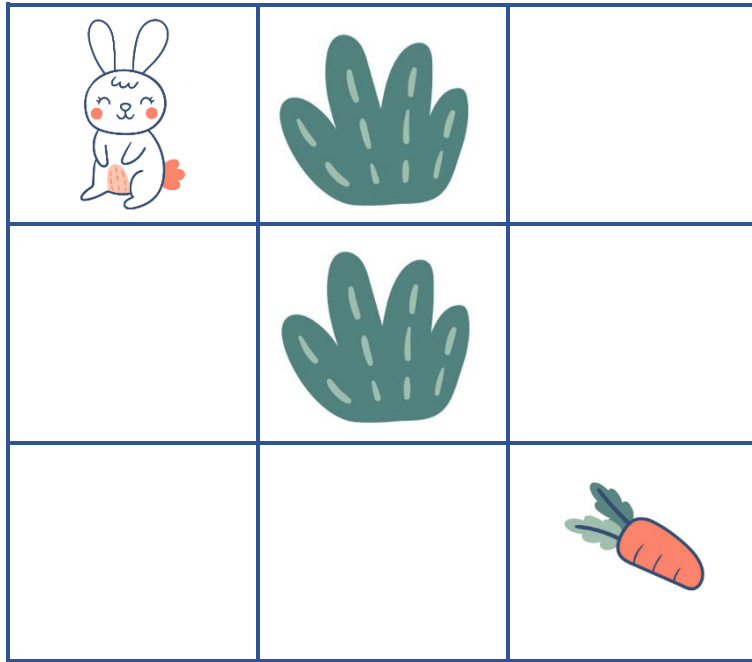


Algorytm 3. Teraz królik musi zrobić 3 kroki, w którą stronę?

Uzupełnij strzałki w kwadratach po prawej.

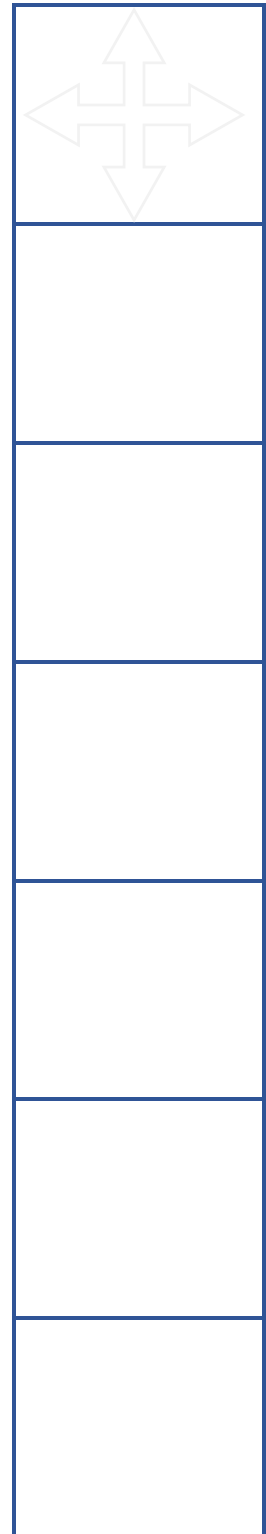
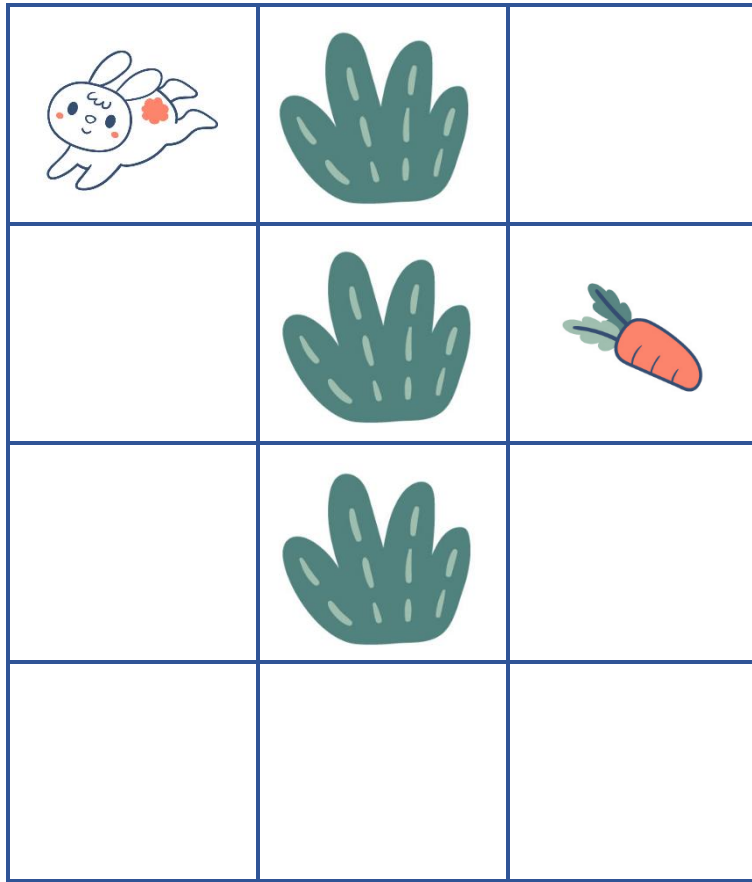


Algorytm 4. Pojawiły się krzaki, które królik musi ominąć w drodze po marchewkę, którą ma pójść, aby nie wejść w krzaki?
Uzupełnij strzałki w kwadratach po prawej.



Algorytm 5. Krzaków jest coraz więcej, jak teraz królik ma dojść do marchewki?

Uzupełnij strzałki w kwadratach po prawej.



Algorytm 6. Nadal są krzaki, jak teraz królik ma znaleźć marchewkę?

Uzupełnij strzałki w kwadratach po prawej.

