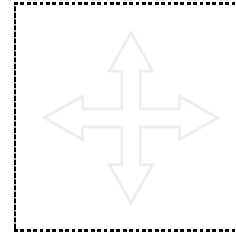
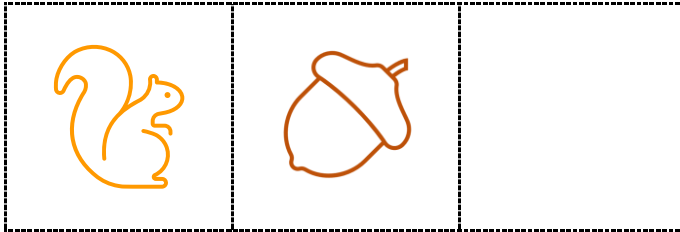


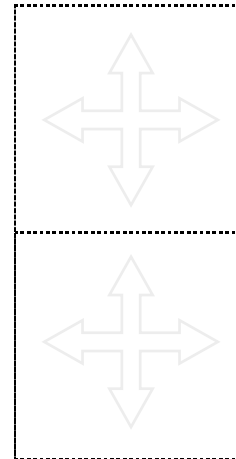
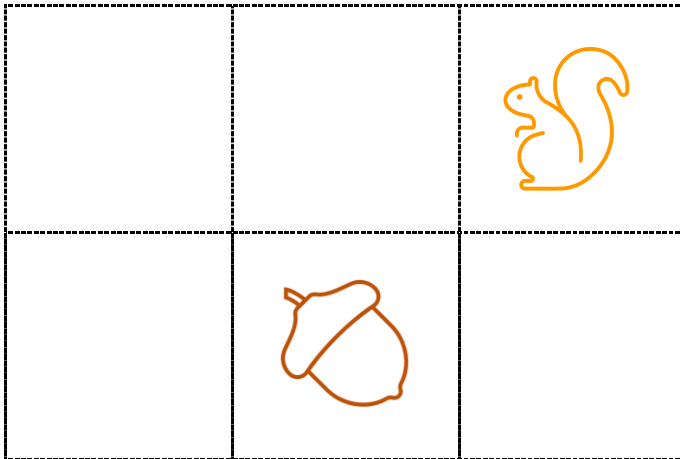
Algorytm 1. W którą stronę musi pójść wiewiórka, aby dojść do żołędzia?

Uzupełnij strzałkę w kwadracie po prawej.



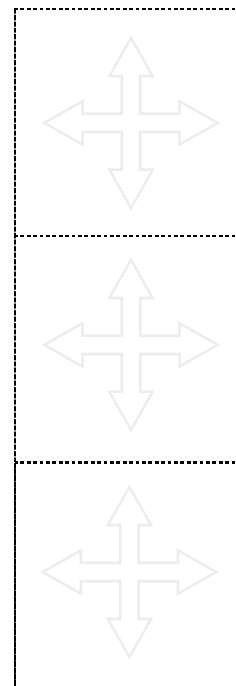
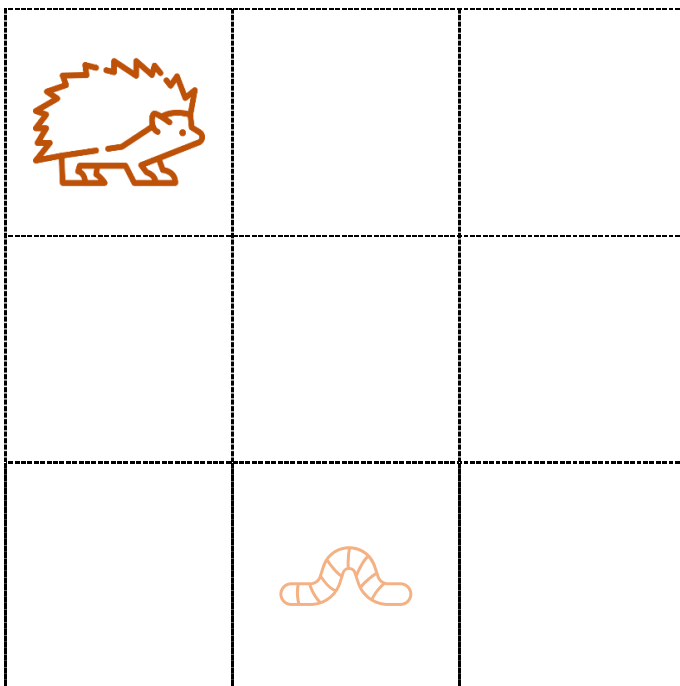
Algorytm 2. Teraz wiewiórka musi zrobić 2 kroki, w którą stronę?

Uzupełnij strzałki w kwadratach po prawej.



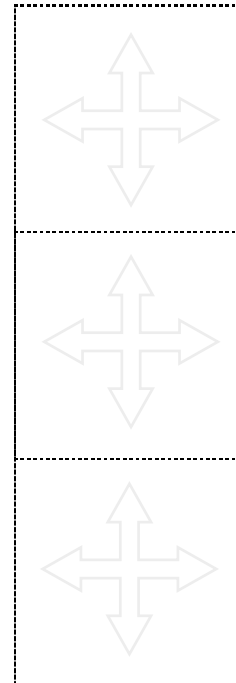
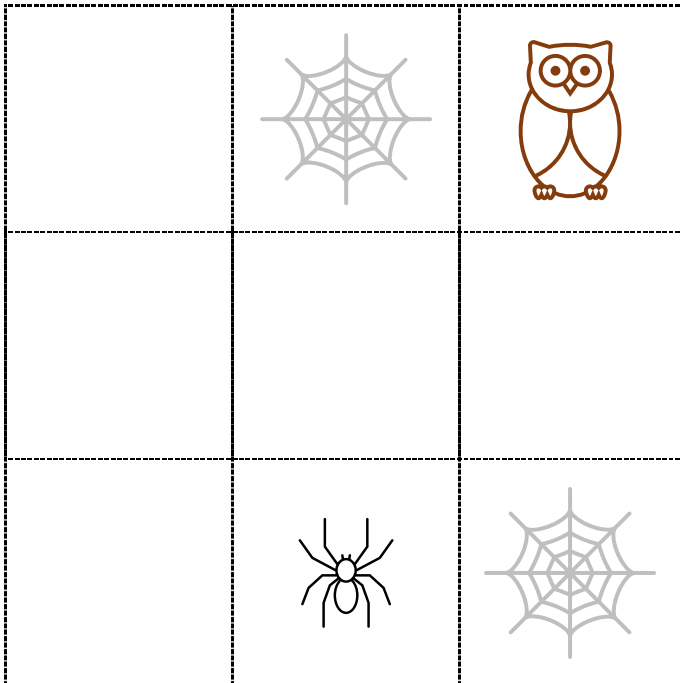
Algorytm 3. Jeż musi zrobić 3 kroki, w którą stronę?

Uzupełnij strzałki w kwadratach po prawej.

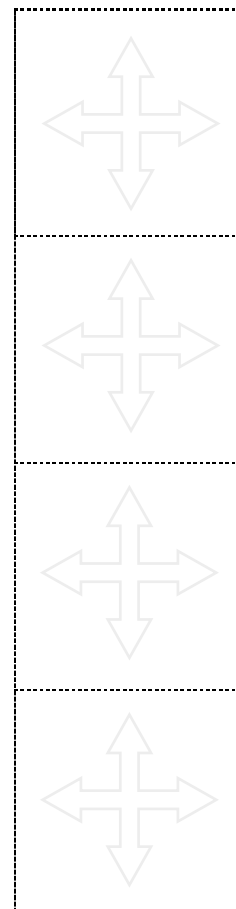
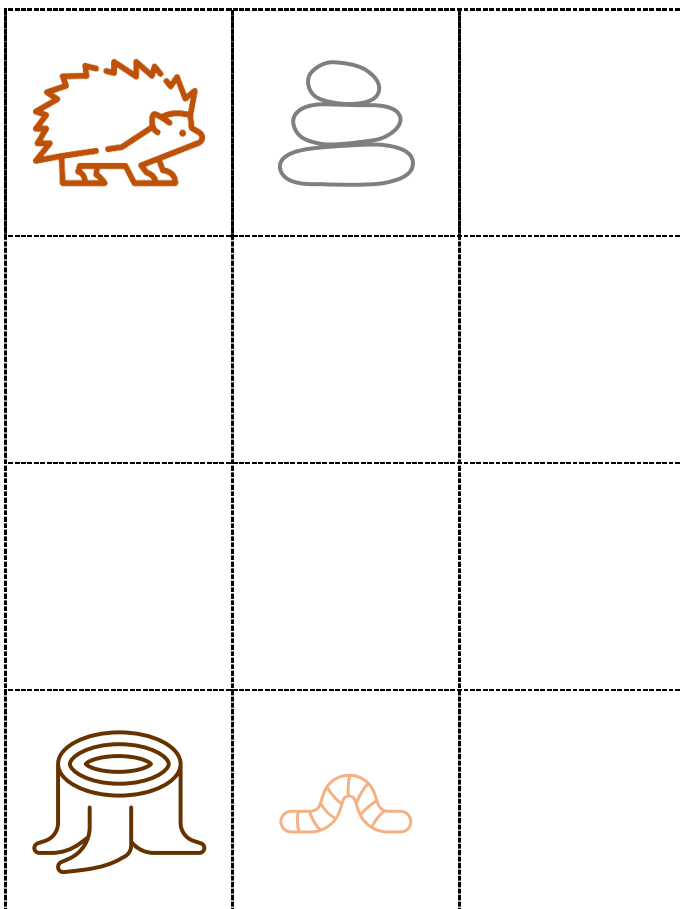


Algorytm 4. Jak sowa ma dotrzeć do pająka omijając przy tym pajęczyny?

Uzupełnij strzałki w kwadratach po prawej.



Algorytm 5. Pojawiły się przeszkody, które jeź musi ominąć w drodze po dżdżownicę, którą ma pójść?



Algorytm 6. Sowa musi dotrzeć do pająka, ale musi ominąć liście, pomożesz?

Uzupełnij strzałki w kwadratach po prawej.

